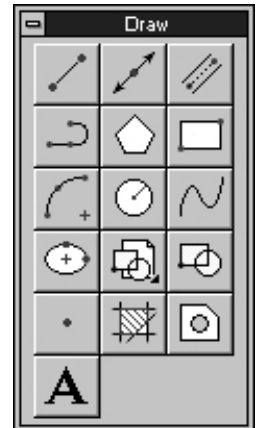




## **SPLINE**

Med kommandot SPLINE kan Du åstadkomma linjer som liknar "frihandsritning". Du hittar kommandot SPLINE på verktygsfältet Draw.



### Steg för steg:

- Rita figuren till höger. 

- Starta kommandot SPLINE. 

**Command: \_spline**

**Object/<Enter first point>:**

- Peka i den vänstra, övre ändpunkten (P1).

**Enter point:**

- Klicka i nästa punkt (P2)

**Close/Fit Tolerance/<Enter point>:**

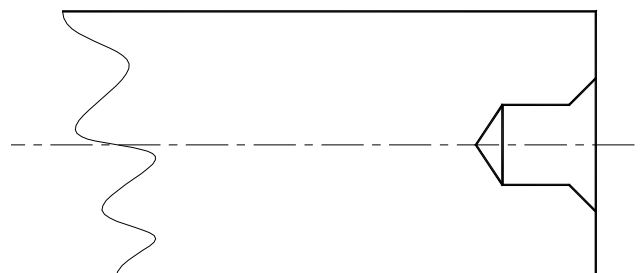
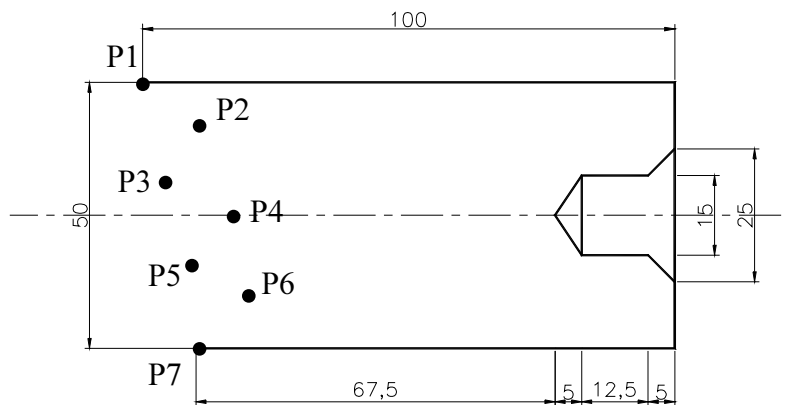
- Klicka i punkterna (P3 - P7) i tur och ordning, för att få en "zigzag-linje".
- När Du satt ut den sista punkten (P7) trycker Du [ENTER].

**Enter start tangent:**

- Peka ut starttangenter (från den riktning som splinen skall börja) - i detta fall rakt uppifrån på ritningen.

**Enter end tangent:**

- Peka ut sluttangenten (i den riktning som splinen skall sluta) - i detta fall rakt nerifrån på ritningen.



- Gör en spline till som figuren till höger. 
- Skraffera axeln  som nedan och spara ritningen som AXEL.

